Český tenisový svaz z.s.

SMĚRNICE III

PRAVIDLA CHOVÁNÍ

PRAHA 2026

Čl. 1

Úvodní ustanovení

1. Směrnice je vydána na základě ustanovení Článku 16 bodu 6. písm. d) Stanov Českého tenisového svazu z. s., v kompetenci Výkonného výboru ČTS.
2. Směrnice stanovuje bližší podrobností k Čl. 23 Soutěžního řádu Českého tenisového svazu z. s. (dále jen „**ČTS**“).
3. Tato Směrnice je platná v celém rozsahu pro všechny turnaje a soutěže organizované a řízené ČTS. Nižší svazové orgány ve svých rozpisech soutěží stanoví závazný postup při uplatňování této Směrnice.
4. Pokud není stanoveno jinak, jakýkoliv odkaz obsažený v této Směrnici, pokud není stanoveno jinak, uvedený v mužském rodě, zahrnuje i rod ženský.

Čl. 2

Chování hráčů

1. Každý hráč se musí chovat profesionálně po celou dobu konání turnaje, tedy v průběhu zápasu na dvorci i kdykoliv v prostoru sportovního areálu či jeho blízkosti (oficiální ubytovací prostory, oficiální party, stravovací zařízení turnaje).
2. Hráč je zodpovědný za veškeré chování na dvorci i mimo něj, v jehož důsledku může způsobit bolest či zranění, a to i za neúmyslné činy.
3. Níže zmíněné podmínky se vztahují na chování hráčů, pokud se nacházejí na území daného sportoviště a k němu náležejícímu příslušenství.

Čl. 3

Dochvilnost/opuštění dvorce

1. Zápasy by měly následovat po sobě bez prodlevy v souladu s vyvěšeným hracím plánem.
2. Hrací plán musí být vyvěšen na velmi dobře viditelném a hráčům i veřejnosti přístupném místě.
3. Zápasy jsou vyhlašovány podle hracího plánu za použití všech dostupných a přiměřených prostředků.
4. Hráč musí být připraven hrát, jakmile je jeho zápas vyhlášen.
5. Během zápasu včetně rozehrávky nesmí hráč opustit dvorec bez souhlasu hlavního rozhodčího, nebo vrchního rozhodčího v zápasech hraných bez hlavních rozhodčích. Porušení tohoto pravidla může vést k okamžité skreči zápasu.

Čl. 4

Oblečení a výstroj

1. Každý hráč musí nastoupit k zápasu v čistém a vhodném tenisovém oblečení.
2. Pokud hráč nesplňuje podmínky uvedené pod Čl. 5 až Čl. 9, může mu hlavní nebo vrchní rozhodčí nařídit, aby se okamžitě převlékl. Neuposlechnutí takového nařízení může vést k okamžité skreči zápasu.

Čl. 5

Nevhodné oblečení

1. Mikiny, trenýrky, košile, T-trička, texasky, odstřižené kalhoty nebo jakékoliv jiné nevhodné oblečení nesmí mít hráč na sobě během zápasu ani během rozehrávky.
2. Obuv na trávu – se speciální podrážkou, nesmí být nošena na antukových dvorcích.
3. Obuv na antuku – hráči musí nosit tenisovou obuv vhodnou pro antukové nebo granulové povrchy. Vrchní rozhodčí je konečnou autoritou v rozhodnutí, zda podrážka dané obuvi odpovídá antukovým dvorcům a může její použití zakázat.

Čl. 6

Oblečení dvojic ve čtyřhře

Hráč nemusí nosit stejné či podobné oblečení, pokud to nevyžaduje rozpis turnaje (týmové soutěže).

Čl. 7

Reklamní loga/nášivky

Na oblečení a výstroji hráče nesmí být při rozehrávce, v průběhu zápasu, na tiskové konferenci k zápasu nebo při jakémkoliv turnajovém ceremoniálu žádná reklamní loga, kromě těch, která jsou povolena:

1. **Triko, vesta, svetr nebo bunda**
   a) **rukávy**: na každém rukávu je povoleno max. **dvě (2) plochy** pro loga (komerční či výrobní), každé z nich nesmí přesáhnout plochu 39 cm2, tato označení mohou být nápisy a na každé této pozici mohou být maximálně 2 loga,
   b) **bez rukávů**: jsou povoleny dvě plochy na komerční či výrobní loga o velikosti 39 cm2 na přední straně trička či límečku; pokud nejsou využity obě plochy, může být na tričku navíc jedno logo výrobce o velikosti 26 cm2,
   c) **přední strana, zadní strana a límec**: jsou povoleny dvě plochy na komerční či výrobní loga o velikosti 39 cm2 na přední straně trička či límečku; pokud nejsou využity obě plochy, může být na tričku navíc jedno logo výrobce o velikosti 26 cm2.
2. **Šortky/sukně/tepláky**
   a) jsou povoleny celkem **dvě (2) loga výrobce**, každé z nich o max. velikosti 13 cm2 (2 sq. inches) **nebo** jedno (1) logo výrobce o max. velikosti 26 cm2 (4 sq. inches).
   b) na elastických kompresních šortkách může být navíc jedno (1) logo výrobce v maximální velikosti 13 cm2 (2 sq. inches), jako přídavek k výše povoleným logům na sukni / šortkách.

   Poznámka: U žen se šaty z hlediska možnosti umístění počtu reklam počítají jako kombinace trika a sukně (rozdělující šaty v pase).
3. **Ponožky/obuv**

Na každé ponožce a každé botě je povoleno logo výrobce max. velikosti 13 cm2 (2 sq. inches).

4. **Raketa**

Povoleno standartní logo výrobce na raketě a výpletu.

5. **Čepice, čelenka, pokrývka hlavy, potítko**

Jedno (1) logo výrobce či 1 komerční logo, max o velikosti 26 cm2.

6. **Taška, další vybavení a výstroj**

Standartní logo výrobce tenisového vybavení na každé věci + dvě (2) oddělená komerční loga na tašce, vel. 26 cm2 (4 sq. inches).

7. **Odchylná úprava pro soutěž družstev**

Název a logo týmu na triku, šortkách, sukni, teplákách, mikině či kšiltovce nepočítá do kvóty zmíněné výše.

8. **Jiný tenisový, sportovní nebo zábavní turnaj nebo soutěž**
   a) na veškerém oblečení nebo vybavení není povolen název, emblém, logo, výrobní značka, symbol nebo jiný popis jakéhokoliv jiného tenisového okruhu, série tenisového turnaje, tenisové exhibice nebo tenisového turnaje, či jiného sportu nebo zábavy, než pod kterým je daná akce pořádána, pokud to není odsouhlaseno pořadatelem akce,
   b) existují dva základní druhy nápisů / log: logo výrobce (výrobce je definovaný jako výrobce oblečení nebo výstroje, např. Nike, Adidas, Lacoste, Fila, Head, TTk, Wilson, Prince, Diadora, Dunlop, Head, Puma atd.).
   c) všechna ostatní označení jsou považována za loga komerční.

d) pokud má nášivka s logem jinou barvu než oblečení, velikost samotného loga je určena velikostí nášivky; k určení velikosti loga se používá tvar, tzn. “narýsuje” se kruh, čtverec nebo obdélník okolo loga.

Čl. 8

Oblečení na rozehrávku

Hráči se mohou rozehrávat v oblečení, které splňuje výše stanovené limity velikosti log a profesionálního vzhledu. Hráč může obdržet od vrchního rozhodčího povolení hrát zápas nebo jeho část v oblečení, v němž se rozehrával.

Čl. 9

Převlékání / přelepování log

1. Hráči, který poruší pravidla týkající se oblečení nebo výstroje, může hlavní nebo vrchní rozhodčí nařídit, aby se převlékl nebo vyměnil výstroj. Na převléknutí má hráč čas maximálně 15 minut, ve kterých může opustit dvorec. Pokud hráč neuposlechne tohoto pokynu, může mu být zápas vrchním rozhodčím okamžitě skrečován. Překročení časového limitu (15 min.) je penalizováno podle penalty systému za zdržování hry.
2. Přelepování log lepicí páskou, i když je stejné barvy jako oblečení nebo výstroj, není povoleno.

Čl. 10

Překročení času / zdržování hry

1. Následně po ukončení rozehrávky, jejíž čas je stanoven na 5 minut, musí být hra plynulá, (v zápasech řízených hlavním rozhodčím začne zápas dle jeho pokynů), a hráč nesmí bezdůvodně zdržovat hru.
2. Od chvíle skončení bodu (ukončení výměny) do okamžiku zahrání prvního podání dalšího bodu může uplynout maximálně 25 sekund. Pokud je první podání chybné, druhé podání musí podávající zahrát bez prodlevy.
3. Při změně stran může uplynout maximálně 90 sekund od momentu ukončení hry do okamžiku zahrání prvního podání v následujícím gamu. Pokud je první podání chybné, druhé podání musí být zahráno bez prodlevy.
4. Po skončení první hry v každém setu a při střídání stran v tie-breaku je hra plynulá a hráči si vymění strany bez přestávky na odpočinek.
5. Po skončení setu, nezávisle na stavu skóre, následuje pauza “po setu” v maximální délce 120 sekund od chvíle skončení bodu (ukončení výměny) do okamžiku zahrání prvního podání v následujícím setu.
6. Pokud set skončí sudým součtem počtu her, hráči se po přestávce, následující po ukončení setu, vrátí do předchozího postavení a strany si vymění až po první hře následujícího setu.
7. Přijímající musí hrát v přiměřeném tempu podávajícího a musí být připraven přijímat, když je podávající připraven podávat v přiměřeném tempu.
8. První přestupek je potrestán napomenutím „Napomenutí – Překročení času“ a každý další přestupek je postižen udělením jednoho trestného bodu „Překročení času – Ztráta bodu“.
9. Pokud jsou důvodem překročení času zdravotní potíže či zranění, včetně přirozeného úbytku fyzických sil, nebo odmítnutí pokračovat ve hře po pokynu hlavního nebo vrchního rozhodčího, nebo zpožděný návrat na dvorec po uplynutí povoleného času (např. dodatečná návštěva toalety), je hráč penalizován v souladu s penalty systémem ‘Porušení řádu – Zdržování hry‘.

Čl. 11

Neslušné vyjadřování (Audible Obscenity)

1. V prostorách turnaje (areálu klubu) se hráči nesmí neslušně vyjadřovat a hlasitě, nad míru obvyklou hovoru mezi dvěma osobami, hrubými a obscénními výroky verbálně projevovat svoji nevoli k jakýmkoliv skutečnostem.
2. Pokud se hráč dopustí přestupku, uvedeného pod bodem 1. tohoto článku, v průběhu zápasu (včetně rozehrávky), **musí** být hráč potrestán podle penalty systému.

3. V závažných případech, kdy vyjadřování, uvedené v bodu 1. tohoto článku, může způsobit újmu pořadateli a/nebo újmu na úspěchu turnaje a/nebo při jednotlivých extrémně neslušných prohřešcích, může být zápas hráči ihned skrečován.
4. Neslušné vyjadřování je definováno jako používání běžně známých a srozumitelných sprostých slov (nejen v českém jazyce) vyslovených dostatečně nahlas a zřetelně tak, že je slyší vrchní, hlavní či čároví rozhodčí, sběrači nebo diváci.

Čl. 12

Neslušná gesta (Visible Obscenity)

1. Hráči nesmí dělat neslušná a obscénní gesta jakéhokoliv druhu na dvorci nebo kdekoliv v areálu konání soutěže. Pokud se hráč dopustí takového přestupku v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, **musí** být potrestán v souladu s penalty systémem.
2. V závažných případech, kdy neslušné gesto či neslušná gesta mohou způsobit újmu pořadateli a/nebo újmu na úspěchu turnaje a/nebo při jednotlivých extrémně neslušných prohřešcích, může být zápas hráči ihned skrečován.
3. Za neslušná gesta jsou považovány nevhodné posunky obscénního charakteru provedená rukama, raketou nebo míči nebo gesta, která jsou namířena proti rozhodčím, protihráči, divákům apod.

Čl. 13

Slovní napadení (Verbal Abuse)

1. V jakékoliv situaci hráč nesmí verbálně (slovně) urazit rozhodčího, soupeře, diváka nebo jinou osobu v prostorách konání turnaje / klubu. Pokud se hráč dopustí takového přestupku v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, **musí** být potrestán v souladu s penalty systémem.
2. V závažných případech, kdy verbální napadení může způsobit újmu pořadateli a/nebo újmu na úspěchu turnaje, může být zápas hráči ihned skrečován.
3. Verbální napadení je definováno jako urážlivé slovní vyjádření, adresované rozhodčímu, sponzorovi, soupeři, divákovi nebo jiné osobě, které nese znaky nečestnosti, zesměšnění, pohrdání nebo urážky.

Čl. 14

Fyzické napadení (Physical Abuse)

1. V jakékoliv situaci hráč nesmí fyzicky napadnout rozhodčího, soupeře, diváka nebo jinou osobu v prostorách konání turnaje / klubu. Pokud se hráč dopustí takového přestupku v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, **musí** být potrestán v souladu s penalty systémem.
2. V závažných případech, kdy fyzické napadení může, vzhledem k celkovým okolnostem průběhu turnaje, poškodit dobré jméno pořadatele nebo být k újmě úspěšného průběhu turnaje, může být zápas hráči ihned skrečován.
3. Fyzické napadení je definováno jako nevyžádaný nebo neoprávněný dotek rozhodčího, soupeře, diváka nebo jiné osoby.

Čl. 15

Odpálení míče (Ball Abuse)

1. Hráč nesmí prudce, nebezpečně nebo se zlostí odpálit, odkopnout, hodit nebo udeřit míč, kdy se zcela zjevně nejedná o náhodu v souvislosti s tenisovou hrou v zápase (včetně rozehrávky). Pokud se hráč dopustí takového přestupku v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, **musí** být potrestán v souladu s penalty systémem.
2. V závažných případech, kdy odpálení míče způsobí bolest či zranění ať náhodné, či cílené osobě anebo důsledkem úmyslně odpáleného míče nedošlo ke způsobení bolesti nebo zranění, ale mohlo k takovému zranění dojít, vzhledem k tomu že míč směřoval do prostor s větším počtem osob, může být zápas hráči ihned skrečován.
3. Odpálení míče je definované jako úmyslné odpálení míče raketou mimo ohrazení dvorce, nebezpečné a bezohledné odpálení míče na dvorci nebo nedbalý úder do míče bez ohledu na následky.

Čl. 16

Ničení rakety nebo výstroje (Abuse of Racquets or Equipment)

1. Hráč nesmí prudce, nebezpečně nebo se zlostí udeřit či sekat raketou nebo jiným předmětem / výstrojí, nakopnout je nebo odhodit v prostorách konání turnaje. Pokud se hráč dopustí takového přestupku v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, **musí** být potrestán v souladu s penalty systémem.
2. V závažných případech, kdy může ničení rakety nebo výstroje způsobit bolest či zranění, nebo je namířeno proti někomu, i když se stihne uhnout nebo při jednotlivých extrémně závažných prohřešcích, může být zápas hráči ihned skrečován.
3. Ničení rakety nebo výstroje je definováno jako úmyslné, nebezpečné či násilné ničení nebo poškození rakety / výstroje nebo úmyslné a násilné udeření sítě, stolice rozhodčích nebo jiného zařízení dvorce z příčiny hněvu a zklamání.

Čl. 17

Koučování (Coaching)

1. Hráči nesmí během hry dostávat jakékoliv pokyny. Komunikace jakéhokoliv druhu, ústně nebo posunky, mezi hráčem a trenérem je považována za koučování.
2. Hráči, přiměřeně svému věku a schopnostem, musejí vyvinout veškerou snahu zabránit tomu, aby v prostorách konání turnaje / klubu se jejich trenéři zdrželi:
   a) používání neslušných výrazů,
   b) neslušných gest jakéhokoliv druhu,
   c) slovních napadení a urážek rozhodčího, soupeře, diváků a jiných osob,
   d) fyzického napadení rozhodčího, soupeře, diváků a jiných osob,
   e) uskutečnění jakéhokoliv veřejného prohlášení v prostorách turnaje, které by mohlo mít poškozující vliv nebo ponižující charakter, a tak ohrožovalo dobré jméno pořadatele turnaje a bezproblémový průběh turnaje.
3. Pokud se hráč/trenér dopustí takovéhoto přestupku v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, **musí** být hráč potrestán podle penalty systému. V závažných případech může být zápas hráči ihned skrečován.
4. Vrchní rozhodčí může trenérovi nařídit, aby opustil okolí dvorce nebo prostranství klubu, případné neuposlechnutí daného nařízení může vést k okamžitému skrečování zápasu. Pro účely posuzování podle bodu 2. tohoto článku je pod termínem **“trenér” chápán jakýkoliv hráčův zástupce nebo příbuzný**.

Čl. 18

Nesportovní chování (Unsportsmanlike Conduct)

1. Hráč se vždy musí chovat sportovně a prokazovat patřičnou úctu autoritě rozhodčího v jakémkoliv stupni výkonu rozhodcovské funkce, právům soupeře, divákům a jiným osobám. Při porušení sportovního chování **musí** být hráč potrestán podle penalty systému. V závažných případech může být zápas hráči ihned skrečován.
2. Nesportovní chování je definováno jako jakékoliv nevhodné projevy hráče, které jsou zřetelně urážlivé a škodlivé pro turnaj a sport sám a nespadají mezi výše definované přestupky, např. vstup hráče na soupeřovu polovinu dvorce (kontrola stopy dopadu míče v zápasech s hlavním rozhodčím), znervózňování soupeře s cílem vyvést podávajícího z tempa (např. zavazování bot před druhým podáním), apod.
3. Za nesportovní chování je také považováno veřejné prohlášení či tvrzení mající škodlivý vliv na dobré jméno pořadatele a zájmy turnaje, nebo na rozhodování na turnaji.

Čl. 19

Nejlepší snaha (Best efforts)

1. Hráč musí po celou dobu trvání zápasu vyvíjet maximální úsilí se snahou vyhrát zápas.

2. Při nedostatečné úrovni nejlepší snahy **musí** být hráč potrestán podle penalty systému. Ve zcela zjevných případech, kdy je zcela zřejmé, že hráč zápas bojkotuje a neprojevuje jakoukoliv snahu o důstojné sehrání zápasu, může být zápas hráči ihned skrečován.

Čl. 20

Opuštění dvorce

Hráč nesmí opustit dvorec v průběhu zápasu, včetně rozehrávky, bez souhlasu hlavního rozhodčího. Za porušení této povinnosti může být zápas ihned skrečován.

Čl. 21

Dokončení zápasu

Hráč musí vždy dokončit rozehraný zápas kromě případů, kdy existuje objektivní příčina, zejména pak poškození nebo ohrožení zdravotního stavu hráče, která zabraňuje dokončení zápasu.

Čl. 22

Penalty sytém

Všechny výše uvedené přestupky chování hráčů jsou trestány v souladu s níže uvedenými pravidly penalty systému. Tresty za přestupky může udělit pouze kvalifikovaný hlavní rozhodčí delegovaný řídícím orgánem soutěže, nebo vrchní rozhodčí v případě hry bez hlavních rozhodčích. Pokud hlavní rozhodčí neudělil trest za přestupek, vrchní rozhodčí nebo jeho zástupce, sledoval-li osobně hru, může nařídit, aby tak učinil.

Sankce v penalty systému:

PŘESTUPEK	SANKCE
první	napomenutí
druhý	ztráta bodu
třetí	ztráta hry
Po třetím přestupku může vrchní rozhodčí rozhodnout, zda každé další provinění je již příčinou ke skreči zápasu.	

Čl. 23

Skreč

1. Kvalifikovaný hlavní rozhodčí může navrhnout vrchnímu rozhodčímu skrečovat hráči zápas za jediný velmi závažný přestupek proti Pravidlům chování. Vrchní rozhodčí buď trest potvrdí nebo navrhne postupovat podle Penalty systému.
2. Rozhodnutí o skreči zápasu může být učiněno pouze se souhlasem vrchního rozhodčího a jeho rozhodnutí je konečné.
3. Pokud se hráč dopustí dalšího následujícího přestupku proti pravidlům chování po ztrátě hry, musí hlavní rozhodčí zavolat vrchního rozhodčího a informovat ho o dalším přestupku hráče. Vrchní rozhodčí rozhodne, zda bude hráč penalizován další ztrátou hry nebo mu bude zápas skrečován. Rozhodnutí vrchního rozhodčího je konečné.
4. V zápasech hraných bez hlavního rozhodčího uděluje všechny tresty vrchní rozhodčí. Vrchní rozhodčí může skrečovat zápas za jakýkoliv přestupek způsobený v kontextu s obsahem této Směrnice a jeho rozhodnutí je neodvolatelné.
5. V zápasech, které jsou hrány v soutěžích, kde není delegovaný vrchní rozhodčí nebo je právě nepřítomen (např. v utkání družstev, když funkci vrchního rozhodčího vykonávají oba kapitáni), lze Penalty systém použít pouze v případě, že kapitán družstva má odpovídající rozhodcovskou licenci.

6. Hráč, kterému bylo utkání skrečováno, musí odstoupit ze všech ostatních disciplín na daném turnaji, v dané soutěži. **Výjimku** tvoří pouze případy, kdy byl hráči zápas skrečován za:
   a) pozdní příchod k zápasu,
   b) nevhodné oblečení nebo výstroj
   c) z důvodu zdravotních potíží nebo nedostatku fyzických sil, přičemž je na posouzení lékaře zda se hráčův zdravotní stav zlepšil natolik, že je schopen nastoupit k dalšímu zápasu),
   d) provinění spoluhráče ve čtyřhře.

Čl. 24

Nesportovní chování kapitánů družstev – Penalty systém

V soutěžích družstev platí pro nesportovní chování kapitánů Penalty systém:

PŘESTUPEK	SANKCE
první	napomenutí
druhý	napomenutí
třetí	Vyloučení kapitána ze dvorce
Při vyloučení kapitána ze dvorce může být nahrazen jen zástupcem kapitána nebo hráčem, členy oficiální sestavy družstva pro příslušný den.	

Čl. 25

Penalizace ve čtyřhře

Porušení obsahu této Směrnice je penalizováno i ve čtyřhře**.** Trest je udělen páru, i když se provinil jen jeden hráč z páru.

Čl. 26

Hlášení přestupku

Když rozhodčí udělí hráči trest za přestupek podle některého z bodů této Směrnice, musí takovou skutečnost oznámit hráči, soupeři a divákům, a to nahlas a srozumitelně podle následujících vzorů:

1. **Překročení času** (tzv.Time Violation)

“Překročení času – Napomenutí – jméno potrestaného hráče” “Překročení času – Ztráta bodu – jméno potrestaného hráče” Po udělení trestného bodu musí hlavní rozhodčí ohlásit nový stav.

2. **Ostatní** přestupky proti Pravidlům chování (tzv. Code Violation)

Všechna hlášení tohoto typu mají stejnou podobu:

1. část – “PORUŠENÍ ŘÁDU”

2. část – druh přestupku “NEVHODNÉ VYJADŘOVÁNÍ, KOUČOVÁNÍ, NESLUŠNÁ GESTA, ODPÁLENÍ MÍČE, NIČENÍ RAKETY NEBO VÝSTROJE, SLOVNÍ NAPADENÍ FYZICKÉ NAPADENÍ, NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ, ZDRŽOVÁNÍ HRY”

3. část – trest dle Penalty systému “NAPOMENUTÍ, ZTRÁTA BODU, ZTRÁTA HRY, SKREČ”

4. část – jméno potrestaného hráče

Například:

- “Porušení řádu – odpálení míče – napomenutí – hráč Novák”. “Porušení řádu – neslušné vyjadřování – ztráta bodu – hráč Novák” + ohlášení nového stavu
- “Porušení řádu – odpálení míče – ztráta hry – hráč Novák” + ohlášení nového stavu

- “Porušení řádu – slovní napadení – skreč – hráč Novák” + ohlášení Hra, sada, zápas Dvořák

Čl. 27

Zranění, ošetření, přerušení hry

1. **Medicínský stav hráče je onemocnění nebo zranění**, které opravňuje k lékařskému vyhodnocení a/nebo k lékařskému ošetření zdravotníkem v průběhu rozehrávky nebo zápasu.

   a) **Ošetřitelný medicínský stav**

   - **naléhavý akutní medicínský stav**: nenadálé vyvinutí či rozvinutí onemocnění nebo náhlé utrpění zranění v průběhu rozehrávky nebo zápasu, které vyžaduje okamžité zdravotnické ošetření,
   - **neakutní medicínský stav**: onemocnění nebo zranění, které se rozvíjí nebo zhoršuje v průběhu rozehrávky / zápasu, a vyžaduje zdravotnické ošetření až při střídaní stran nebo v “pauze po setu”,

   b) **Neošetřitelný medicínský stav**

   - jakékoliv zranění nebo nemoc, které nemůže být řádně ošetřeno v daných podmínkách, nebo u kterého nedojde ke zlepšení lékařským ošetřením v povoleném časovém limitu,
   - dříve existující zranění nebo nemoc, které se nerozvinulo nebo nezhoršilo během rozehrávky / zápasu,
   - vyčerpání a únava,
   - jakékoliv ošetření vyžadující injekce, infúze nebo podání kyslíku, s výjimkou diabetiků, kteří předložili předem lékařské potvrzení a kterým může být podána injekcí podkožní dávka insulinu.

2. **Zdravotnické ošetření**

   a) v průběhu rozehrávky nebo zápasu má hráč právo požádat, prostřednictvím hlavního nebo vrchního rozhodčího, v zápasech hraných bez rozhodčích, o lékařské vyhodnocení svého stavu zdravotníkem buď:

   - během následující přestávky při střídání stran nebo v “pauze po setu”,
   - výhradně v případech utrpění akutního medicínského stavu, který vyžaduje neodkladné lékařské ošetření, lze hru okamžitě přerušit a hráč může požádat o bezprostřední vyšetření zdravotníkem,

   b) smyslem lékařského vyšetření je určit, zda je hráčův zdravotní stav ošetřitelný, a pokud ano, rozhodnout, kdy se ošetření uskuteční; samotné vyšetření by mělo trvat po přiměřenou dobu a mělo by vyvažovat hráčovu bezpečnost na jedné straně a plynulost hry/zápasu na straně druhé.

   c) dle uvážení zdravotníka se může vyšetření uskutečnit mimo dvorec; pokud zdravotník stanoví, že hráčovo zranění/onemocnění je neošetřitelné, nevzniká tudíž nárok na ošetření.

Čl. 28

Přestávka na ošetření (Medical Time-out)

1. Přestávka na ošetření je povolena vrchním nebo hlavním rozhodčím poté, co zdravotník provedl vyšetření hráče a rozhodl, že je potřeba udělit čas na ošetření hráče.
2. Přestávka na ošetření se uskuteční při střídání stran nebo při přestávce po ukončení setu, pokud zdravotník neurčí, že **se jedná o naléhavý akutní medicínský stav**, který vyžaduje okamžité ošetření.
3. Přestávka na ošetření začíná v okamžiku, kdy je zdravotník připraven ošetřovat. Doba, kdy se čeká na příchod lékaře na dvorec a čas na stanovení diagnózy se do tohoto času nezapočítávají.
4. Dle uvážení zdravotníka se může ošetření uskutečnit mimo dvorec.
5. Přestávka na ošetření může trvat maximálně tři (3) minuty. Hráči je povolena jedna (1) přestávka na ošetření na každý odlišný medicínský stav.
6. Veškeré klinické projevy nemoci z horka jsou považovány za jeden ošetřitelný medicínský stav.

7. Všechna ošetřitelná svalokosterní zranění, která se projevují jako součást jednoho kinetického řetězce, jsou považována za (1) jeden ošetřitelný medicínský stav.
8. **Svalová křeč:** Hráč může být ošetřen na svalové křeče pouze v čase vymezeném na střídání stran nebo při přestávce po setu. Hráči si nemohou vzít přestávku na ošetření na křeče. V případech, kde není zřejmé, zda hráč trpí akutně ošetřitelným stavem, neakutním ošetřitelným stavem včetně svalových křečí, nebo neošetřitelným medicínským stavem, je za konečné považováno rozhodnutí zdravotníka. Pokud se zdravotník domnívá, že hráč trpí nemocí z horka, a svalová křeč je jedním z jejích projevů, může být svalová křeč ošetřena zdravotníkem v rámci doporučeného ošetření pro nemoc z horka.

Poznámka: Hráč, který přerušil hru z udání důvodu akutního medicínského stavu, přičemž je diagnostikován zdravotníkem, že trpí křečemi, dostane od hlavního rozhodčího nařízení, aby pokračoval ve hře.

9. Pokud hráč není schopen kvůli křečím ve hře pokračovat a byl diagnostikován zdravotníkem, může vzdát body/hry potřebné k dosažení nejbližšího stavu střídání stran nebo pauzy po setu, aby mohl být okamžitě ošetřen.
10. Ošetření křečí může být v zápase provedeno ještě po dobu dalších dvou střídání stran, které však nemusí následovat po sobě. Pokud hlavní nebo vrchní rozhodčí shledá, že se hráč chová nesportovně, může být potrestán podle příslušných předpisů.
11. Hráči mohou být **ve výjimečných případech** vrchním rozhodčím povoleny maximálně dvě (2) po sobě následující přestávky na ošetření, pokud zdravotník stanoví, že hráč utrpěl minimálně dva (2) akutní a ošetřitelné medicínské stavy. V takovém případě je diagnóza stanovena během jednoho vyšetření a učiněno rozhodnutí o nutnosti dvou po sobě následujících přestávkách na ošetření.

Čl. 29

Penalizace

1. Po skončení času na ošetření, bude každé zdržování nebo zpoždění, ve znovu zahájeném zápasu, penalizováno v souladu s Penalty systémem.
2. Hráč, který by se snažil zneužít pravidla na ošetření medicínského stavu bude penalizován za porušení pravidel chování (nesportovní chování).

Čl. 30

Krvácení

1. Pokud hráč krvácí, **musí** hlavní (vrchní) rozhodčí co nejdříve přerušit hru a zavolat na dvorec zdravotníka k vyšetření a případnému ošetření.
2. V případě nutnosti může zdravotník požádat o prodloužení ošetření u krvácení na pět (5) minut, aby došlo k jeho zastavení.
3. Pokud krev znečistila dvorec (zejména na tvrdých površích), nesmí hra pokračovat, dokud nejsou skvrny od krve vyčištěny.

Čl. 31

Zvracení

Pokud hráč zvrací, hlavní (vrchní) rozhodčí **musí** přerušit hru, došlo-li ke znečištění dvorce, nebo když hráč požádá o lékařské vyšetření.

Čl. 32

Fyzická neschopnost a vyčerpání

1. Pokud, kdykoliv během zápasu, nastane nouzový medicínský stav a hráč není sám schopen požádat o zavolání zdravotníka, **musí** hlavní (vrchní) rozhodčí okamžitě přivolat zdravotníka, aby hráči pomohl.
2. Pokud hráč není fyzicky schopen nastoupit k zápasu nebo v něm pokračovat, **musí** zdravotník o daném stavu informovat vrchního rozhodčího a doporučí-li, že nastoupení ke hře nebo její pokračování by bylo rizikem pro hráčův zdravotní stav, může vrchní rozhodčí, po konzultaci se zdravotníkem, zápas hráči skrečovat.

3. Vrchní rozhodčí **musí** velmi zvážit dané okolnosti před tím, než učiní rozhodnutí o skreči zápasu, a to ve smyslu zachování nejlepších zájmů sportovního charakteru tenisu spolu s lékařským doporučením a všemi dalšími dostupnými informacemi.
4. Pokud hráč odstoupí ze zápasu pro zranění nebo nemoc, může pokračovat v další disciplíně, potvrdil-li zdravotník zlepšení hráčova stavu natolik, že je hráč bezpečně fyzicky schopen později v ten samý nebo následující den pokračovat v soutěži na vhodné úrovni hry.
5. V případě, že se hráčův stav dostatečně nezlepší, může být hráč rozhodnutím vrchního rozhodčího odhlášen z další disciplíny soutěže.

Čl. 33

Toilet break – odchod na toaletu, výměnu oblečení

1. **Muži, dorostenci, žáci:**
   a) hráč má nárok požádat o opuštění dvorce na přiměřeně dlouhou dobu z důvodu využití toalety; tato přestávka se může uskutečnit pouze při přestávce po ukončení setu a nesmí být využita za žádným jiným účelem,
   b) v zápase hraném na dvě vítězné sady má hráč nárok na jednu využití toalety,
   c) čas povolený na návštěvu toalety není limitovaný, ale nesmí být záměrně prodlužován,
   d) hráče, který dostal povolení k odchodu na toaletu, musí ve všech případech, kdy to situace umožňuje, doprovázet rozhodčí (čárový, hlavní nebo vrchní rozhodčí), aby nedocházelo ke koučování hráče; ihned po návratu hráče z toalety ohlásí hlavní rozhodčí “čas”,
   e) v zápase čtyřhry má každý pár nárok na celkem dvě přestávky; pokud partneři ve čtyřhře opustí dvorec společně, počítá se tato přestávka jako jedna ze dvou povolených přestávek pro pár,
   f) pokaždé, když hráč opustí dvorec za účelem návštěvy toalety nebo k výměně oblečení, je tato přestávka počítána jako jedna z povolených nehledě na to, zda protihráč opustil dvorec či nikoliv, vzhledem k tomu, že nelze tímto způsobem “šetřit” své vlastní toaletní přestávky na úkor soupeřových,
   g) každá přestávka na toaletu, která se uskuteční po začátku rozehrávky, se považuje za jednu z povolených přestávek,
   h) dodatečné návštěvy toalety jsou povoleny jen při střídání stran v rámci časového limitu 90 sekund, resp. 120 sekund; překročení tohoto limitu je posuzováno jako úmyslné zdržování hry a musí být potrestáno v souladu s Penalty systémem.
2. **Ženy, dorostenky, žákyně:**
   a) hráčka má nárok požádat o opuštění dvorce na přiměřeně dlouhou dobu z důvodu využití toalety nebo k výměny oblečení,
   b) přestávka na převlečení oblečení se musí uskutečnit po skončení setu, přestávka na toaletu by se měla uskutečnit po skončení setu, tedy to znamená, že pokud si chce hráčka převléct oblečení, může toto udělat pouze při přestávce po setu a zároveň může zajít i na toaletu, přičemž oba úkony se počítají jako jedna (1) přestávka,
   c) ve dvouhře má každá hráčka nárok na maximálně jednu přestávku za zápas a v zápase čtyřhry má každý pár nárok na celkem dvě přestávky; pokud partnerky ve čtyřhře opustí dvorec společně, počítá se tato přestávka jako jedna ze dvou povolených přestávek pro pár; přestávku lze využít na použití toalety či výměnu oblečení, nebo na oboje, ale ne za žádným jiným účelem,
   d) pokaždé, když hráčka opustí dvorec za účelem využití toalety nebo k výměně oblečení, je tato přestávka počítána jako jedna z povolených nehledě na to, zda protihráčka opustila dvorec či nikoliv, vzhledem k tomu, že nelze tímto způsobem “šetřit” své vlastní toaletní přestávky na úkor soupeřčiných,
   e) každá přestávka na toaletu, která se uskuteční po začátku rozehrávky, se považuje za jednu z povolených přestávek,
   f) dodatečné návštěvy toalety jsou povoleny jen při střídání stran v rámci časového limitu 90 sekund, resp. 120 sekund; překročení tohoto limitu je posuzováno jako úmyslné zdržování hry a musí být potrestáno v souladu s Penalty systémem.

g) vrchní rozhodčí má pravomoc zamítnout hráčce povolení opustit dvorec v průběhu zápasu k návštěvě toalety nebo k výměně oblečení, pokud se domnívá, že jde o nesportovní chování či úmyslné zdržování hry směřující k vyvedení z rytmu soupeřky, vzhledem k tomu, že se jedná o jednoznačné porušení pravidel tenisu,

h) hráčka nesmí požádat zároveň o přestávku na toaletu a o ošetření zranění bez souhlasu vrchního rozhodčího,

i) hráčku, která dostala povolení k odchodu na toaletu, musí ve všech případech, kdy to situace umožňuje, doprovázet rozhodčí (čárový, hlavní nebo vrchní rozhodčí), aby nedocházelo ke koučování hráčky; ihned po návratu hráčky z toalety ohlásí hlavní rozhodčí “čas”.

Čl. 34

Závěrečná ustanovení

1. Touto směrnicí se neruší nebo nemění žádné předpisy ČTS.
2. Tato Směrnice nabývá účinnosti dnem 22.7. 2026.